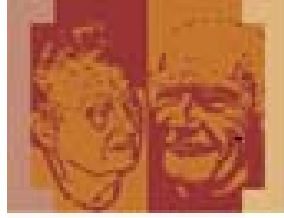


# Groot Triviant



Stichting Welzijn Ouderen



## ZADKINE

ZUID-HOLLANDSE EILANDEN



## **Spel idee**

Ook dit jaar wilden wij, Zadkine Spijkenisse en Stichting Welzijn Ouderen (SWO) weer mee doen aan het Festival van het Leren (voorheen week van het leren). We zijn begonnen met een groot dictee en deze keer hebben we het idee opgevat om groot Triviant spel spelen met jongeren en senioren.

Op een groot Triviant spelbord en met speciale vragen wordt in groepjes gespeeld. De groepjes bestaan uit 2 senioren en 2 jongeren. De groepjes spelen tegen elkaar, degene die als eerste alle Trivianten bij elkaar gespeeld heeft is de winnaar.

Er zijn speciale vragen bedacht worden in verschillende categorieën Oud-Spijkenisse, Taal en Rekenen, Puzzels, Opzoek vragen Internet, Sport en ontspanning, Entertainment.

Het spel werd gespeeld in de school van Zadkine, aansluitend gingen alle deelnemers naar de ontmoetingsruimte "Mei". Op deze manier kregen de senioren de gelegenheid om een kijkje te nemen in de school en daarna kregen de jongeren een kijkje in een ontmoetingsruimte voor Senioren.

## **Doel**

Het doel van deze dag was de vaak negatieve beeldvorming die deze twee doelgroepen hebben over elkaar om te zetten in een positiever beeld. Daarnaast wilden we laten zien dat je op verschillende manieren kunt leren. Door het spel te spelen leren de deelnemers van elkaar en door elkaar. En lieten we zien dat je niet alleen in de schoolbanken kunt leren.

## **Welke doelgroepen?**

We richten ons op met name op jongeren en senioren. De jongeren worden bereikt via het netwerk van Zadkine, de senioren via het netwerk van de SWO. We hopen dat er aan dit spel 60 deelnemers mee doen.

## **Verdeling van de groepjes**

De groepjes hebben we willekeurig gemaakt door middel van kaartjes met een kleur in een enveloppe. Van elk kleur waren er vier kaartjes gemaakt en deze waren verdeeld over de enveloppen. In elke enveloppe zat:

- Kaartje met daarop de kleur, dit was de kleur van de pion waarmee het spel gespeeld werd, de deelnemers moesten wel even zoeken naar de mensen met dezelfde kleur op het kaartje. Dit was dan het groepje waarmee het groepje gespeeld werd.
- In het kort nogmaals de spelregels
- Kraskaart van de landelijke organisatie
- Pen, die de deelnemers mee naar huis mochten nemen
- In een aantal enveloppe zaten een score kaart, deze persoon was gelijk spelleider.

## **Spel Regels**

Alle pionnen staan bij het begin allemaal in het midden van het spelbord. Er wordt met de dobbelsteen gegooid en het aantal ogen vooruit gegaan. De pion komt op een kleur te staan. Dan moeten de deelnemers op zoek naar de tafel met deze kleur en kiest hier een vraag en beantwoordt deze vraag. Wanneer de vraag goed is wordt er op het scoreformulier van deze kleur bij de vraag de punten opgeschreven. Wanneer het antwoord fout is geen punten en wordt de vraag weggestreept van het lijstje. Dan gaan de deelnemers terug naar het spelbord

Wanneer de pion op het vakje van een Triviant komt is de procedure precies hetzelfde alleen wanneer de vraag goed beantwoord wordt, krijgen de deelnemers naast punten ook een kraal die op de pion moet komen. Is het antwoord fout dan geen punten en geen Triviant.

Het vakje met de dobbelstenen is nogmaals gooien.

Wanneer alle triviaten behaald zijn moet er alleen nog de tocht naar het middenvak op het spelbord gemaakt worden. Eenmaal daar aangekomen geeft de spelleider het teken dat het spel tijdelijk wordt stopgezet. Alle andere deelnemers mogen dan met elkaar beslissen van welke kleur het winnende groepje een Triviantvraag moet beantwoorden. Is het antwoord goed dan wint het groepje het spel. Is het antwoord fout dan gaat het spel weer verder en moet er weer geprobeerd worden om op het midden van het spelbord te komen.

Wanneer er na de afgesproken tijd geen echte winnaar is wordt er aan de hand van de scoreformulieren gerekend en gekeken wie er de winnaars van het spel zijn. .

In het kleine spel moet er om de beurt gespeeld worden, bij dit spel wordt er gewoon doorgespeeld.

Het enige waar u misschien even op moet wachten is de dobbelsteen. Zeker in het begin zal dit het geval zijn.

## **Evaluatie**

Na afloop van de dag werden er evaluatie formulieren uitgedeeld aan alle deelnemers. Alle deelnemers hebben zeer fanatiek en enthousiast deelgenomen aan het spel. De interactie tussen senioren en jongeren was positief. Er werd kennis gemaakt, samengewerkt, geleerd en gelachen.

Uit evaluaties blijkt dat ook de deelnemers vinden dat het doel bereikt is. Deelnemers geven aan dat het contact tussen jong en oud als vanzelf liep en dat er met wederzijds respect met elkaar werd omgegaan.

Door deelnemers is de activiteit als geslaagd, leuk, spannend en ontspannend genoemd. Soms waren de vragen wel moeilijk. De organisatie en de locaties waren goed en gezellig.

Hieronder volgen enkele letterlijk citaten uit de evaluatieformulieren:

- We hebben veel van elkaar kunnen leren.
- Ik als oudere voelde mij weer een beetje jonger te midden van die aardige jeugd op Zadkine.

- Dit spel leent zich ervoor om kennis en wetenswaardigheden elkaar te laten aanvullen. De één helpt de ander.
- De oudere toonde veel belangstelling naar ons toe maar wij ook naar de ouderen. Het was leuk om op een andere manier in contact met elkaar te zijn.
- Middels het spel kwam communicatie tussen jongeren en ouderen op ontspannen wijze tot stand.
- Een top ochtend! Alleen jammer dat ik iets heb gewonnen. Het was heel gezellig.
- Super! Volgend jaar weer?

### **Aandachtspunten**

Zorg voor voldoende medewerkers die de vragen voor lezen, wij hadden per vraag 1 tafel met daarachter 2 personen. Deze mensen hebben het heel druk gehad.

Zorg ervoor dat, wanneer je met meerdere doelgroepen speelt, het aantal in evenwicht is. In ons geval bestonden de groepjes uit 2 leerlingen en 1 senior.

De leerlingen van Zadkine hadden de opdracht meegekregen dat ze zich moesten mengen met de senioren. Ze mochten niet bij elkaar “klitten”. Dit had een goed resultaat en werd als erg positief ervaren.

Ons advies is om het spel met niet meer dan 60 personen te spelen.

Hou er rekening mee dat het spel maken veel voorbereidingen vraagt en dat het geheel erg bewerkelijk is. Maar als het spel loopt dan loopt het en is het een leuke activiteit.

### **Voorbeelden van vragen**

#### **Categorie Spijkenisse:**

In 1231 komt voor het eerst de naam Spijkenisse voor. Wat is de oorspronkelijke spelling?

Wat was de Ruwaard van Putten?

#### **Categorie Opzoekvragen**

Wie is de architect van het Blaakse Bos in Rotterdam?

Wie is de schilder van de “aartsengel Rafael”?

#### **Categorie Taal & Reken**

Raad het woord: Grondstof voor brood en groepen die zingen.

Bart Veldkamp schaatst 400 meter in 32,1 seconden. Als hij dit tempo blijft schaatsen hoelang schaatst hij dan over 7 km?

#### **Vragen Entertainment**

Welke artiest hoor je in het volgende fragment en wat is de titel van het liedje?

Wie riep Ja-Ba-Da-Ba-Doe?

#### **Vragen Sport en Ontspanning**

Welke, jaarlijks terugkerende, wedstrijd wordt in 23 dagen gereden?

Wat is de goedkoopste straat in Monopoly, althans in Nederland?

**Benodigdheden**

Groot spel bord Triviant

Pionnen

Triviant kralen

Grote dobbelstenen

Verschillende soorten vragen + Materiaal

Scoreformulieren

**Nog vragen over het Triviant**

Wilt u meer weten over het spel of heeft u advies nodig bel of mail gerust.

Stichting Welzijn Ouderen

Francis Hoonhout

Goudenregenplein 3

3203 BN Spijkenisse

0181-695 255

f.hoonhout@swospijkenisse.nl

Zadkine Zuid-Hollandse Eilanden

Cynthia van Brussel

Sportlaan 31

3202 VW Spijkenisse

0181-679111

c.f.p.vanbrussel@zadkine.nl